

# 8. Blesk 2025



Tournament organiser:

---

## Description

**Date:** 2025-06-03

Organizátormi turnaja sú Scrabble

## Rules

**Tournament system:** Swiss

**Match tempo** 12 minút

**Rating** Standard

**Round count:** 4

**Maximal number of players:** 24

**Points assignment:** score

**Tiebreak:**

Winning Games Count

Buchholz

Translation missing:

en.tiebreaks.negative\_positive\_score\_diff

**Waiting time:** 5 minút, u vopred ohlásenej

## Address

**City:** Nitra

**GPS:**

Latitude: 48.3061414,

Longitude: 18.076376

## Schedule

**2025-06-03**

18.45 - 18.55 Prihlásenie na Herna.net,  
aktualizácia štartovnej listiny

18.55 - 19.00 Žrebovanie súperov v 1. kole

1. kolo o 19.00

2. kolo - bezprostredne po zápise 1. kola,  
najneskôr o 19.35

Prestávka 10 minút

## Registration

**Date from** 2025-05-29

**Date to** 2025-06-03

Ukončenie registrácie: 3.6.2025 o 17.00.

Prihlasovanie telefonicky (tel.:  
0911610569), prípadne zaslaním sms s  
odkazom HRAM na tel.: 0911610569;  
nezabudnite uviesť svoju prezývku na  
herni!

## Entry fee

Celoročnou vstupenkou na turnaje Blesk v roku 2025 je desať eur jednorazovo, bez ohľadu na to, koľkých Bleskov sa hráč zúčastní.

**Payment forms:** Na účet SSNK IBAN: SK86 0900 0000 0051 6403 9641.  
Štartovné je potrebné zaplatiť na účet

## Other information

Hrať sa bude podľa pravidiel SSS.

Turnaj je organizovaný v online prostredí portálu herna.net.

Turnaj BLESK bude organizovaný výlučne počas pracovných dní.

Body, získavané v jednotlivých BLESKOCH, sa započítavajú do súťaže o celoročné ceny nasledovne:

Body získané v jednotlivých turnajoch sa budú pripočítavať v rámci celoročnej súťaže podľa systému priradovania bodov, t.j. ak hra skončí rozdielnym skóre, alebo uplynutím času pred dohramím partie, víťaz dostane 1 bod, porazený 0, za remízu je 0.5 bodu. BYE dostane 1 bod. Maximom budú 4 body za turnaj. Pri rovnosti bodov u viacerých hráčov v celoročnom hodnotení sa budú brať do úvahy vyššie počty lepších umiestnení.

Od turnaja BLESK 4/22 mar. sme pre potreby rozdielneho hodnotenia hráčov na živých a internetových turnajoch zaviedli dvojité identity hráčov.

Príklad identity pre živé turnaje SSNK:

Priezvisko Meno (hrac)

Príklad identity pre internetové turnaje